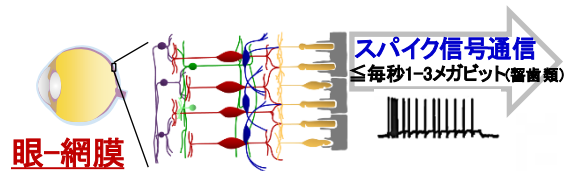


分野横断的に新しい視覚研究領域を切り開く



視覚エミュレータ

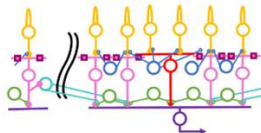
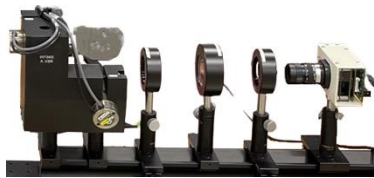
・視覚情報処理過程の解明



動的非線形演算による視覚符号化

相補的理解

眼-網膜系エミュレータ



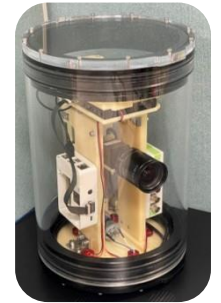
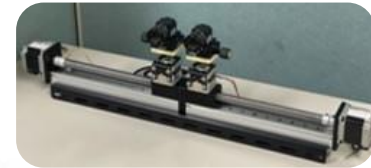
網膜モデル

目を調べ、目を創り、目を活用する

身体的制約

- ・搭載可能なサイズ
- ・低消費電力

→光学・電子回路技術による
ビジョン・ハードウェア開発



タスク指向/環境適応ビジョン
必要な情報だけ選択的にセンシング

海洋や農場などのフィールド:
非構造的・時空間的に変化

